**ใบงานที่ 3.2**

**การควบคุมหน้าจอกราฟิก**

1.ชื่อ…………………………………………สกุล………………………………………………. เลขที่……………ชั้น ม.2/พ

1. ให้นักเรียนเขียนคำสั่งต่อไปนี้ ทำการคอมไพล์ และอัพโหลดโปรแกรมไปยังแผงวงจร IPST-SE จากนั้นบันทึกผลการแสดงการทำงาน

#include <ipst.h> // include file for IPST-SE

void setup()

{

setTextSize(3);

}

void loop()

{

glcd(1,0,"IPST-MicroBox SE");

}

1.1

การทำงานของ

จอ LCD

ให้นักเรียนทดลองเปลี่ยนค่าตัวเลขใน คำสั่ง setTextSize(); เป็นตัวเลข 0-2 จากนั้นสังเกตการเปลี่ยนแปลง

เมื่อกำหนดคำสั่งเป็น setTextSize(0); ผลลัพธ์………………………………………………………………………………………

เมื่อกำหนดคำสั่งเป็น setTextSize(1); ผลลัพธ์………………………………………………………………………………………เมื่อกำหนดคำสั่งเป็น setTextSize(2); ผลลัพธ์………………………………………………………………………………………

#include <ipst.h> // include file for IPST-SE

void setup()

{

setTextSize(2);

setTextColor(GLCD\_RED);

glcdMode(0)

}

void loop()

{

glcd(1,0,"IPST-MicroBox SE");

}

1.2

การทำงานของ

จอ LCD

#include <ipst.h> // include file for IPST-SE

void setup()

{

setTextSize(2);

setTextColor(GLCD\_RED);

glcdMode(1)

}

void loop()

{

glcd(1,0,"IPST-MicroBox SE");

}

การทำงานของ

จอ LCD

1.3

#include <ipst.h> // include file for IPST-SE

void setup()

{

setTextSize(2);

setTextColor(GLCD\_RED);

glcdMode(2)

}

void loop()

{

glcd(1,0,"IPST-MicroBox SE");

}

การทำงานของ

จอ LCD

1.4

#include <ipst.h> // include file for IPST-SE

void setup()

{

setTextSize(2);

setTextColor(GLCD\_RED);

glcdMode(3)

}

void loop()

{

glcd(1,0,"IPST-MicroBox SE");

}

การทำงานของ

จอ LCD

1.5